



Museo do Pobo Galego

XOGO DE PISTAS AUTÓNOMO

Estamos ante unha actividade na que, cunha dinámica lúdica e de descubrimento, os e as participantes irán construíndo o seu propio percorrido para coñecer os contidos do Museo.

- O xogo realízase baixo a dirección do persoal docente do centro educativo.
- Os grupos estarán conformados como máximo por 30 alumnos e alumnas.
- O alumnado organizarase en pequenos grupos que levarán unha copia da folla de ruta coas pistas e un lapis ou bolígrafo.
- O Centro educativo terá que traer as copias necesarias impresas e os bolígrafos ou lapis.
- É importante antes de comezar o xogo, presentar o Museo ao alumnado e lembrarilles a súa responsabilidade cun patrimonio que é de todas as persoas. Tamén deles e delas.
- Para unha mellor orientación deberase repasar xunto co alumnado o plano do edificio e indicarlles o elemento central de circulación que é a escaleira helicoidal. Poderedes conseguilo na recepción do Museo en varios idiomas.
- Na procura das pistas primará o traballo cooperativo tentando a distribución de tarefas entre os e as alumnas que integren cada equipo, deixando claro que non hai que competir e que do que se trata é de facer a visita ao Museo dun xeito máis ameno.
- Ao remate do xogo é conveniente realizar unha posta en común das pistas para fixar coñecementos, aclarar dúbidas e avaliar a actividade.
- As solucións inclúense no mesmo documento. Coidado de non darllas ao alumnado.

Lembrede que ante calquera dúbida, consulta ou incidencia, o persoal de sala e de recepción está aí para axudarvos.

Educación e Acción Cultural
MUSEO DO POBO GALEGO
(0034)981583620
deac@museodopobo.gal
www.museodopobo.gal